***Mục lục***

[Phần I Mở đầu 2](#_Toc318884857)

[1. Lý do chọn đề tài 2](#_Toc318884858)

[2. Mục tiêu 2](#_Toc318884859)

[3. Phạm vi nghiên cứu 2](#_Toc318884860)

[Phần II Tổng quan 2](#_Toc318884861)

[Phần III Cơ sở lý thuyết 2](#_Toc318884862)

[Chương 1: Lý thuyết J2ME 2](#_Toc318884863)

[Chương 2: Lý thuyết J2EE và mô hình Client – Server 2](#_Toc318884864)

[Chương 3: Kiến thức về hệ chuyên gia 2](#_Toc318884865)

[3.1 Định nghĩa 2](#_Toc318884866)

[3.2 Cấu trúc hệ chuyên gia 2](#_Toc318884867)

[Phần IV Nghiên cứu thực nghiệm áp dụng chương trình cố vấn học tập điện tử qua thiết bị cấu hình thấp 2](#_Toc318884868)

[Chương 1 – Yêu cầu 2](#_Toc318884869)

[1.1 Yêu cầu phần cứng 2](#_Toc318884870)

[1.2 Yêu cầu phần mềm 2](#_Toc318884871)

[1.3 Môi trường thực thi (thiết bị) 2](#_Toc318884872)

[Thông qua internet wifi 2](#_Toc318884873)

[Chương 2 – Thực thi 2](#_Toc318884874)

[2.1 Phân tích yêu cầu và thiết kế các chức năng (hiện các biểu đồ thiết kế) 2](#_Toc318884875)

[2.2 Thiết kế CSDL: các bảng dữ liệu 2](#_Toc318884876)

[2.3 Phân tích các thuật toán áp dụng, bao gồm: hệ chuyên gia ứng với các tập luật được áp dụng 3](#_Toc318884877)

[2.4 Thiết kế các mô hình giao tiếp giữa Client – Server 3](#_Toc318884878)

[Xây dựng từ đầu Clientnetworking và Servernetworking 3](#_Toc318884879)

[Chương 3 – Demo ứng dụng 3](#_Toc318884880)

[Phần V Kết quả nghiên cứu thực nghiệm đề tài 3](#_Toc318884881)

[Phần VI Hướng phát triển 3](#_Toc318884882)

[Phần VII Tài liệu tham khảo 3](#_Toc318884883)

[Phần VIII Phụ lục 3](#_Toc318884884)

# Phần I Mở đầu

## 1. Lý do chọn đề tài

## 2. Mục tiêu

## 3. Phạm vi nghiên cứu

# Phần II Tổng quan

# Phần III Cơ sở lý thuyết

## Chương 1: Lý thuyết J2ME

## Chương 2: Lý thuyết J2EE và mô hình Client – Server

## Chương 3: Kiến thức về hệ chuyên gia

### 3.1 Định nghĩa

### 3.2 Cấu trúc hệ chuyên gia

# Phần IV Nghiên cứu thực nghiệm áp dụng chương trình cố vấn học tập điện tử qua thiết bị cấu hình thấp

## Chương 1 – Yêu cầu

### 1.1 Yêu cầu phần cứng

### 1.2 Yêu cầu phần mềm

### 1.3 Môi trường thực thi (thiết bị)

### Thông qua internet wifi

## Chương 2 – Thực thi

### 2.1 Phân tích yêu cầu và thiết kế các chức năng (hiện các biểu đồ thiết kế)

### 2.2 Thiết kế CSDL: các bảng dữ liệu

### 2.3 Phân tích các thuật toán áp dụng, bao gồm: hệ chuyên gia ứng với các tập luật được áp dụng

### 2.4 Thiết kế các mô hình giao tiếp giữa Client – Server

### Xây dựng từ đầu Clientnetworking và Servernetworking

## Chương 3 – Demo ứng dụng

# Phần V Kết quả nghiên cứu thực nghiệm đề tài

# Phần VI Hướng phát triển

# Phần VII Tài liệu tham khảo

# Phần VIII Phụ lục